

Categoría: Categoría SUB 17 Fecha: Sábado - Agosto 01, 2026 Hora: 14:00 Cancha: Estadio Principal de Calderón

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 6 Vocal: _____

SAOPAULOJUNIOR					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jorge Intriago [R]
✓					2 - Randy Delgado [R]
✓					7 - Ian Lincango
✓					10 - Neymar Chavez (*J)
✓					13 - Kevin Martinez [R]
✓					15 - Martín Gualoto
✓					17 - Leandro Arce
✓					19 - Angel Pabon [R] (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.3819

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 12.50
-----------------------	-----------------

INTER					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
Jugadores sancionados en la vocalía No.3819					
No existieron jugadores suspendidos					
Total Pagado Vocalía:					\$ 12.50

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial Calderón, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial Calderón.

Liga Deportiva Parroquial Calderón

HOJA DE VOCALÍA No. 3819

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Inter no se presenta al partido, por lo tanto el equipo SaoPauloJunior es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

NO SE PRESENTA INTER SOLO SE PRESENTA S PAULO JR CON 8 JUGADORES EN CANCHA

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: CARLOS GUAMAN

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Inter no se presenta al campo de juego, el equipo SaoPauloJunior gana el partido.

Además existieron las siguientes novedades:

DOY X LEGALIZADO EL PARTIDO SIENDO LAS 14 H 10 CON PRESENCIA EN CANCHA SOLO DEL EQUIPO S PAULO JR CON 8 JUGADORES

Nombre: JERSSON FOLLECO