

Liga Deportiva Parroquial Calderón

HOJA DE VOCALÍA No. 3705

Categoría: Tercera Fecha: Sábado - Marzo 28, 2026 Hora: 08:00 Cancha: Estadio la Pampa

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 8 Vocal: _____

PARMA					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Evelio Cedeño [R]
✓					10 - Oscar Tufiño
✓					12 - Carlos Paccha
✓					20 - Byron Vaca [R]
✓					22 - Jordan Pilatuña (*J)
✓					24 - Jeison Aldas [R]
✓					36 - Edison Robalino [R]
✓					41 - Cristian Anrango [R]
✓					43 - Roberto Encarnacion [R]
✓					77 - Romel Bravo
✓					78 - Edgar Bravo

Jugadores sancionados en la vocalía No.3705

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 17.50
-----------------------	-----------------

EVERTON					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores

Jugadores sancionados en la vocalía No.3705

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 17.50
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial Calderón, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial Calderón.



Liga Deportiva Parroquial Calderón

HOJA DE VOCALÍA No. 3705

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Everton no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Parma es el ganador.

Además existieron las siguientes novedades:

NO SE PRESENTA EVERTON

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____ **Nombre:** COMISION

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Everton no se presenta al campo de juego, el equipo Parma gana el partido.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

*Acuerdo Ministerial
N°625 del 19/09/2000*